

**DIMANCHE
14 MAI
A 8H30**

 **Au lac de la
Ramée
(Tournefeuille)**

Côté PLAGE



**CHAMPIONNAT
DÉPARTEMENTAL CÔTIER**

des jeunes sauveteurs

& des Masters



Programme de la Compétition

- 8h00 : Accueil avenir, poussins, benjamins, minimes, masters ;
- 8h30 : Fin du Marshaling + début de la réunion des Officiels ;
- 9h00 : Début des épreuves ;
- 13h00 : Fin prévue des épreuves.

Attention : les horaires communiqués ci-dessus peuvent être modifiés en fonction de la météo et du nombre d'inscrits. Un planning plus précis pourra être communiqué une fois toutes les inscriptions reçues.

Epreuves :

- Nage ;
- Paddle ;
- Kayak pour les minimes et masters ;
- Mini-Combiné pour les avenir, poussins et benjamins ;
- Combiné (Oceanman) pour les minimes et masters.

Distances en mètres				
Catégories	Nage	Planche	Surf Ski	Combiné
Avenir/Poussins	100	300		300 (mini)
Benjamins	300	400		600 (mini)
Minimes	300	600	700	1000 (Kayak en 1er)
Masters	400	600	700	1400

Règlements de la Compétition

Cette compétition est organisée par le Tournefeuille Sauvetage Nautique. Elle est inscrite au calendrier national des compétitions de la FFSS.

Elle est composée d'épreuves individuelles et par équipe (open).

Le championnat départemental est ouvert aux licenciés 2022-2023 de la F.F.S.S. et aux membres de fédérations étrangères affiliées à l'I.L.S. dans les catégories suivantes : Avenir, poussins, benjamins, minimes et masters (une catégorie).

Règlement des épreuves :

Le règlement des épreuves est celui de la FFSS en vigueur le jour de la compétition.

Classements et Récompenses

Classement individuel : Les 3 premiers par sexe et par catégorie au classement général (Cumul des points des épreuves).

Si un sauveteur d'un département autre que le 31 accède au podium, il y aura 2 médailles de la même couleur.

Classement par équipe :

Les 3 premiers clubs au classement général (cumul des points des épreuves).

Si une équipe d'un département autre que le 31 accède au podium, il y aura 2 coupes de délivrer.

L'attribution des points se fera selon le règlement FFSS.

Mise en place des séries et Marquage des compétiteurs :

Les sauveteurs doivent marquer sur leur bras et dos de main, en gros caractère le n° de compétiteur que l'organisation leur attribuera.

Une liste de sauveteurs par épreuve et par catégorie (Start List), sera faite en fonction des engagements. On demandera à chaque sauveteur de confirmer sa participation lors du marshaling. Les séries seront faites après le délai de confirmation en se basant sur la Start List.

Lors des épreuves de sauvetage côtier, l'organisation se réserve le droit de regrouper des catégories afin de limiter le nombre de départ, selon le nombre d'inscrits par catégorie. L'information sera donnée en réunion des capitaines d'équipe.

Matériel :

Les sauveteurs devront s'assurer qu'ils disposent du matériel nécessaire avant l'inscription. Chaque club doit organiser le roulement de leur matériel au sein de leur équipe afin de ne pas perturber le bon déroulement de la compétition. Aucun départ ne sera retardé pour des motifs de matériel. Le matériel personnel doit être aux normes de l'I.L.S. Le bonnet de sauvetage, avec lanières d'attache, et le lycra aux couleurs du club du compétiteur, sont obligatoires durant toutes les épreuves du sauvetage côtier (du départ jusqu'à l'arrivée). Les lycras des membres d'un même club doivent être identiques.

Inscriptions :

Le tarif des inscriptions sera de 5 euros par club et 2,50 euros par sauveteurs et par demi-journée.

Date limite d'engagement : 12 mai 2023

Lieux de la compétition

Base de loisirs de la ramée, chemin de larramet à Tournefeuille (31170).

Parking 1 : si vous arrivez par Tournefeuille Ville.

Parking 2 : si vous arrivez de Muret.

Parking 3 et 4 : si vous arrivez du grand rond-point de Saint Simon en continuant jusqu'au bout de la rocade arc en ciel puis à gauche en direction de la base de la ramée.

Possibilité de rentrer le matériel sur la base en voiture en passant par le parking 1 et en appelant au numéro suivant : 06.21.00.19.20

Les véhicules devront ensuite être sortis.

